

## ABSTRAK

**ANGGORO DWI LISTYANTO:** Pengaruh Pemanfaatan Internet, Lingkungan dan Motivasi Belajar terhadap Prestasi Belajar Siswa Mata Diklat Produktif Kompetensi Keahlian Teknik Audio Video SMK Negeri se-Kabupaten Gunungkidul. **Tesis.** Yogyakarta : Program Pascasarjana, Universitas Negeri Yogyakarta, 2013.

Penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan informasi gambaran umum tentang 1) pemanfaatan internet, lingkungan, dan motivasi belajar; 2) pengaruh pemanfaatan internet, lingkungan dan motivasi belajar terhadap prestasi belajar siswa mata pelajaran dasar kompetensi kejuruan kompetensi keahlian teknik audio video SMK Negeri se-Kabupaten Gunungkidul.

Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kompetensi keahlian teknik audio video SMK Negeri se-Kabupaten Gunungkidul. Sampel penelitian ini sejumlah 149 siswa yang ditentukan dengan teknik *proportional random sampling*. Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah dengan kuesioner dan tes. Teknik analisa data dalam penelitian ini adalah statistik deskriptif yang digunakan untuk mendeskripsikan data masing-masing variabel dan analisis regresi yang digunakan untuk pengujian hipotesis.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa 1) kecenderungan pemanfaatan internet siswa terdapat pada kategori cukup dengan rata-rata skor sebesar 75,87; 2) lingkungan siswa terdapat pada kategori cukup dengan rata-rata skor sebesar 81,10; 3) motivasi belajar siswa terdapat pada kategori cukup dengan rata-rata skor sebesar 102,62; 4) prestasi belajar siswa terdapat pada kategori cukup dengan rata-rata skor sebesar 15,23. Hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa 1) terdapat pengaruh antara pemanfaatan internet terhadap prestasi belajar siswa; 2) terdapat pengaruh antara lingkungan terhadap prestasi belajar siswa; 3) terdapat pengaruh antara motivasi belajar terhadap prestasi belajar siswa; 4) terdapat pengaruh antara pemanfaatan internet, lingkungan, dan motivasi belajar secara bersama-sama terhadap prestasi belajar siswa mata pelajaran dasar kompetensi kejuruan kompetensi keahlian teknik audio video SMK Negeri se-Kabupaten Gunungkidul. Pengaruh tersebut ditunjukkan dengan persamaan regresi  $Y = 0,704 + 0,154X_1 + 0,012X_2 + 0,018X_3$ .

Kata kunci: Internet, lingkungan, motivasi belajar, prestasi belajar, motivasi, prestasi, belajar

## ABSTRACT

**ANGGORO DWI LISTYANTO:** *The Effect of Internet Use, Environment and Learning Motivation on the Achievement of the Students Productive Subject Skills Competency, Audio Video Engineering, State SMK's in Gunungkidul Regency. Thesis. Yogyakarta: Graduate School, Yogyakarta State University, 2013.*

This study aims to gain a general description about 1) the use of the Internet, the environment, and learning motivation on the achievement of the students; 2) the effect of the Internet use, environment, and learning motivation on the achievement of the students of the basic subject vocational competencies, audio video engineering, state SMK's in Gunungkidul Regency.

The population of this study was all audio video engineering students in state SMK's in Gunungkidul Regency. A sample of 149 students was established using the proportional random sampling technique. The methods used in collecting the data were questionnaires and test. The data analysis was a descriptive statistic used to describe the data of each variable and regression analysis which was used to test the hypothesis.

The results of this study indicate that 1) the trend of using the Internet is in the sufficient category with an average score of 75.87; 2) the environment is in the sufficient category with an average score of 81.10; 3) the learning motivation is in the sufficient category with an average score of 102.62; 4) the achievement is in sufficient category with an average score of 15.23. The result of hypothesis testing shows that 1) there is an effect of the Internet use on the achievement; 2) there is an effect of the environment on the achievement; 3) there is an effect of learning motivation on the achievement; 4) there is an effect of the Internet use, the environment, and the learning motivation on the achievement of the students of the basic subject of vocational competency audio video engineering, state SMK's in Gunungkidul Regency with the regression equation of  $Y = 0.704 + 0.154X_1 + 0.012X_2 + 0.018X_3$ .

**Keywords:** *Internet, environment, learning motivation, learning achievement, motivation, achievement, learning.*